Tables pour le jeu de rôle *Odysséa*, par Thomas Munier

Odyssée

1 dieux 2 Ulysse 3 temps 4 antagonistes 5 mer 6 terre

Millevaux

1 ruines 2 forêt 3 oubli 4 emprise 5 égrégore 6 horlas

Quêtes

1 vengeance 2 rédemption 3 retrouvailles 4 recherche 5 protection 6 fuite

Symboles

1 corps 2 esprit 3 liberté 4 passé 5 voyage 6 destin

Prix à payer

1 révélation d'un point faible 2 conséquence grave 3 obligation 4 handicap 5 transformation 6 sacrifice

Questions

1 personne à revoir 2 crainte 3 souvenir 4 pulsion 5 personne préférée 6 priorité
1-2 attache 3-4 précieux 5-6 relations

Offrandes

1 motivations 2 ressources 3 quêtes 4 raisons de vivre 5 attaches 6 relations

D.E.U.S. Ex. Machina

1 destin 2 émotions 3 univers 4 symboles 5 explique 6 pas de deus ex machina

Principes

1 Réutiliser 2 Co-construire 3 Développer 4 Recycler 5 Faire des pauses 6 Lâcher prise

Dieux

1 Atlantide 2 Éole 3 messager 4 Hermès 5 sauver un disparu 6 Dionysos

Antagonistes

1 Prétendants 2 Mangeurs de lotus 3 Sirènes 4 Circé 5 Calypso 6 Cyclope
1 maquillé 2 modifié 3 moyen de pression 4 a fait du mal 5 coriace 6 autre mythologie

Mer

1 Énée 2 forêt qui pousse sous la mer 3 armada 4 pluies 5 îles 6 Typhon

Terre

1 Mycènes 2 îles 3 île des morts 4 Lesbos 5 Charybde et Scylla 6 Knossos

Noms masculins

1 Brakhiôn : le bras 2 Loïmos : la peste 3 Agôn : la lutte.
4 Hègémôn : le chef d'armée 5 Kataskopos : l'espion 6 Dèmiourgos : l'artisan.
1 Aétos : l'aigle 2 Arctos : l'ours 3 Korax : le corbeau.
4 Thèrion : la bête sauvage 5 Horkos : le serment 6 Sôphrôn : maître de soi.

Noms féminins

1 Kardia : le cœur 2 Sarx : la chair 3 Alôsis : la prise d'une ville
4 Magéia : la sorcellerie 5 Agônia : l'anxiété 6 Philia : l'affection
1 Érèmia : le désert 2 Thalassa : la mer 3 Anathéma : l'offrande religieuse.
4 Miasma : la souillure religieuse 5 Muèsis : l'initiation 6 Agathè : vertueuse.

Pour aller plus loin, *Noms grecs antiques*, par Pierre Cuvelier, sur internet.